

PROGRAMA SEBRAE DEVELOPERS

Programa de Fomento ao Mercado de Desenvolvimento de Games no Ceará

PREÂMBULO

O SERVIÇO DE APOIO ÀS MICRO E PEQUENAS EMPRESAS DO ESTADO DO CEARÁ - SEBRAE/CE, entidade associativa de direito privado, sem fins lucrativos, instituída sob a forma de serviço social autônomo, com sede Av. Monsenhor Tabosa, 777, CEP 70.165-011, em Fortaleza - CE, inscrito no CNPJ sob nº 07.121.494.0001/01 com o apoio da Associação Cearense de Desenvolvedores de Jogos - ASCENDE Jogos, associação empresarial, com sede em Rua Barbosa de Freitas, 1741, SALA 04, CEP 60.170-021, em Fortaleza - CE, inscrita no CNPJ sob nº 33.317.238/0001-02, convidam empreendedores, estudantes e profissionais do setor de Jogos Digitais cearenses a participar do Programa Sebrae Developers que acontecerá a partir do mês de agosto de 2019, com previsão de término em março de 2020. O Sebrae Developers é o Programa do SEBRAE/CE que realiza o fomento ao desenvolvimento de empresas do setor de Jogos Digitais através de consultorias, capacitações, mentoriase e ações de mercado.

OBJETO

1.1.: O presente edital visa selecionar Empresas, Grupos de Desenvolvimento e Profissionais com projetos e/ou negócios na Indústria de Jogos, com o objetivo de capacitá-los através de um programa de desenvolvimento de negócios em jogos. Através desse programa, os selecionados participarão de Oficinas, Bootcamps e receberão Mentorias em uma estrutura metodológica única para desenvolvimento de mindset empresarial na Indústria de Jogos e produção de jogos com alto valor agregado e escalabilidade, voltados para o mercado regional, nacional e internacional. O projeto também atua de forma integrada ao ecossistema e a Associação Cearense de Desenvolvedores de Jogos, seus eventos e principais ações, preparando os selecionados para apresentarem seus projetos em Mostras para o Público, Eventos de Mercado e Rodadas de Negócios, onde terão contato com investidores nacionais e internacionais voltados para a Indústria de Jogos.

1.2.: O objetivo geral do projeto é promover o desenvolvimento da indústria de jogos cearense através da capacitação e incentivo ao surgimento de Empresas sustentáveis que possam atuar no desenvolvimento de jogos para atender o mercado regional, nacional e internacional, com abertura para as diversas segmentações existentes na indústria, como o desenvolvimento autoral, jogos para publicidade (*Advergames*), jogos para treinamentos e ensino (*Serious Games*), desenvolvimento

terceirizado (*Outsourcing*), entre outras. Para isso, os selecionados irão passar por um programa de capacitação em diversas etapas incrementais, com ações coletivas e mentorias personalizadas, objetivando levar projetos na etapa de Ideação para a Operacionalização, enquanto mantém a perspectiva das necessidades de mercado e a proposta de sustentabilidade de Empresa e ecossistema em vista.

JUSTIFICATIVA

2.1.: A Indústria de Jogos é, atualmente, uma das maiores indústrias da Economia Criativa, com soma do faturamento superior a Indústria Cinematográfica e Musical, com valor global total acima de US\$ 100 bi. Posicionada dentro da Economia Criativa no eixo de Novas Mídias definido pela UNCTAD (Conferência das Nações Unidas para Comércio e Desenvolvimento), a Indústria de Jogos dialoga fortemente tanto com setores tradicionais, graças a sua característica potencializadora sobre negócios, processos e pessoas, como também com os setores ligados à inovação, como a Inteligência Artificial, a Realidade Virtual e a IoT, em muitos casos onde os Jogos são mídias expoentes dos avanços produzidos nesses setores. Dado esse potencial emergente, e estando o Brasil em uma crescente de desenvolvimento de sua indústria graças à internacionalização de produtos nacionais e maiores investimentos na profissionalização e sedimentação do setor, o Projeto DEVELOPERS surge como iniciativa para consolidar o Ceará como um polo da Indústria de Jogos, desenvolvendo produtos em suas diversas segmentações para o mercado regional, nacional e internacional, e potencializado as aptidões criativas, inovadoras, culturais e técnicas já existentes no estado para o surgimento de uma indústria cearense de jogos sustentável, integrada às vocações cearenses, com grande impacto sociocultural e geradora de riquezas.

ETAPAS INICIAIS E PRAZOS DE INSCRIÇÃO

3.1.: O presente Edital se manterá vigente até o dia 31 de março de 2020. As inscrições serão realizadas de forma online, de forma gratuita através de formulário específico com endereço apontado na publicação no Portal do Sebrae, sendo realizada a confirmação da inscrição pelo SEBRAE CE. As principais datas do processo são as seguintes:

Etapa	Prazo
Evento de Apresentação do Projeto DEVELOPERS	05/08/2019
Período de Inscrições via Formulário Online - para todas as fases de maturidades de projeto (Ideação, Operação)	05/08 à 2 dias antes do início da ação Game Jam Empreendedora na cidade sede desejada pelo participante
Bootcamp e Game Jam Empreendedora - Fortaleza	12 de Agosto à 14 de Agosto
Bootcamp e Game Jam Empreendedora - Sobral	15 de Agosto à 17 de Agosto

Bootcamp e Game Jam Empreendedora - Juazeiro do Norte	11 a 13 de setembro de 2019
Bootcamp e Game Jam Empreendedora - Quixadá	16 a 18 de setembro de 2019
Período de Confirmação de Inscrição	Até um dia antes do início da ação Game Jam Empreendedora na cidade sede desejada pelo participante
Segunda Chamada de Inscrição para projetos já em operação.	15 de setembro à 30 de setembro

CRITÉRIOS DE SELEÇÃO E CONFIRMAÇÃO DE INSCRIÇÃO

4.1.: Possuir, enquanto Empresa, Grupo de Desenvolvimento ou Profissional Individual, um negócio ou projeto na Indústria de Jogos, que estejam em fase de Ideação à Operação.

Ideação: momento em que há uma ideia, mas que precisa ser transformada em um modelo de negócios sustentável.

Operação: momento em que já existe um produto ou um MVP (*Minimum Viable Product*). Nessa fase o foco é estabelecer os mecanismos de gestão e produção para posicionar o negócio no mercado.

4.2.: Objetiva-se selecionar de 10 a 25 Empresas, Grupos de Desenvolvimento ou Profissionais Individuais, entre a fase de Ideação e Operação.

4.3.: A quantidade de selecionados poderá ser maior mediante capacidade operacional e logística para a boa execução das atividades do projeto.

PROCESSO DE INSCRIÇÃO

5.1.: Os interessados no Projeto DEVELOPERS devem fazer sua inscrição em Formulário Online.

5.2.: As datas limite para a inscrição de interessados no Projeto DEVELOPERS estão dispostas no item 3.1 deste edital, estando os links disponíveis até às 23:59 da data informada.

PROCESSO DE SELEÇÃO

6.1.: Todos os inscritos passarão por uma avaliação realizada pelo **SEBRAE CE** e **ASCENDE Jogos**, com objetivo de entender a potencialidade de projetos e negócios na perspectiva da Indústria de Jogos.

6.2.: Na avaliação, os critérios utilizados serão: **Potencial de Mercado, Inovação e Equipe**. Em caso de Empate, será priorizada a ordem de inscrição como fator de desempate.

6.3.: Os inscritos que ultrapassarem o número de vagas estabelecido formarão uma lista de espera à ser chamada mediante desistência de selecionados, em momento posterior definido em calendário.

O PROGRAMA

7.1. O programa developers é composto de 8 passos, conforme descrito abaixo:

7.1.1 PASSO 1

7.1.1.2. GameJam Empreendedora

Seminário presencial voltado para a formação/melhoria de negócios de Jogos Digitais com o foco em execução mercadológica.

7.1.2.PASSO 2

7.1.2.1. Consultorias e Capacitações em Gestão e Analytics para Jogos

Consultorias via Webinars abordando os seguintes temas:

- Técnicas de monetização em jogos digitais;
- Gestão financeira;
- Gestão de produtos e marketing;
- Técnicas de networking no mercado de jogos digitais;
- Planejamento empresarial em jogos digitais.

Oficina sobre métricas e análise de dados e analytics em jogos digitais.

7.1.3.PASSO 3

7.1.3.1. Capacitação de gestão de projetos e técnicas ágeis

- Curso em técnicas e gestão de projetos (Agile, Scrum, PMO, e ferramentas adjacentes);
- Curso de Scrum Master e Scrum Product Owner.

7.1.4. PASSO 4

7.1.4.1. Capacitação em Branding, Networking, Investimento e Pitch

- Teoria de Networking, Branding, Inhouse Marketing e Mundo do Investimento;
- Curso Pitch e Pitch de Impacto;
- Avaliação da Execução dos Pitches.

7.1.5. PASSO 5

7.1.5.1. Apoio na participação em evento local

Consultorias para orientação de empresas participantes no Programa Sebrae Developers durante evento cearense a ser realizado no segundo semestre conforme calendário previsto no mercado.

7.1.6. PASSO 6

7.1.6.1. BootCamp Games e diversidade

Realização de um BootCamp em diversidade, com foco em aproximar grupos que até então estão distanciados da indústria de jogos e integrar o público feminino e diverso neste segmento.

7.1.7. PASSO 7

7.1.7.1. Consultoria e clínicas personalizadas abordando os seguintes temas:

- Visão de mercado e empreendedorismo avançado;
- Acompanhamento de produtos já em desenvolvimento, GDD e Core Loop orientado a monetização (monetization layer);
- Consultoria no desenvolvimento dos jogos com vistas ao mercado;
- Clínica local para os empresários tirarem suas dúvidas e apresentarem seus projetos.

7.1.8. PASSO 8

7.1.8.1. Introdução à Internacionalização

Avaliação da maturidade de empresas para a participação em rodada de negócios internacional, em evento de porte nacional.

7.2. As datas das ações presenciais serão divulgadas pelo SEBRAE CE em tempo hábil para a empresa/projeto participante visando propiciar sua organização para a participação;

7.3. A quantidade de horas de consultoria a serem aplicadas a cada empresa/projeto participante será determinada de acordo com a análise da necessidade a ser realizada pelo SEBRAE CE em parceria com a empresa executora.

RESPONSABILIDADES DOS SELECIONADOS

8.1.: Assinar o Termo de Compromisso referente à sua participação no programa, no prazo previsto.

8.2.: Ter ao menos 70% (setenta por cento) de participação nos eventos do programa, sem ultrapassar 02 (duas) ausências consecutivas ou 03 (três) ausências aleatórias durante as atividades do projeto. Caso ocorra, o selecionado não irá receber os Certificado de Participação e Conclusão do programa, assim como será levado em conta em programas futuros.

8.3.: Em caso de desistência do selecionado, informar imediatamente para a organização do programa.

8.4.: Ceder os direitos de uso de imagem obtidas durante o projeto para utilização em campanhas promocionais e/ou institucionais do SEBRAE CE.

8.5.: Arcar com as possíveis despesas de deslocamento, alimentação e hospedagem para a participação dos selecionados nos eventos. Estes ocorrerão, quando presenciais, em Fortaleza, Sobral, Quixadá e Juazeiro do Norte em endereço a ser divulgado pelo SEBRAE CE.

DISPOSIÇÕES FINAIS

9.1 O SEBRAE/CE se reserva o direito de abrir até 5 (cinco) vagas em cada atividade para participantes não selecionados, interessados em acompanhar apenas uma atividade/tema específico, mediante inscrição e pagamento prévio.

9.2 Ao final de todas as atividades do Programa, os participantes que tiverem cumprido ao menos 70% (setenta por cento) das ações realizados terão direito ao CERTIFICADO emitido pelo SEBRAE/CE.

9.3 O SEBRAE/CE poderá, a qualquer tempo, cancelar ou alterar o presente edital, no todo ou em parte, sem que caiba qualquer direito de indenização aos interessados.

9.4 As atividades aqui descritas ocorrerão presencialmente em Fortaleza, em endereço a ser divulgado pelo SEBRAE/CE.

9.5 O foro de Fortaleza, Estado do Ceará, é competente para conhecer e julgar as questões decorrentes do presente Edital.